



INITIATION À LA MODÉLISATION 3D LIBRE AVEC BLENDER

OBJECTIF GÉNÉRAL :

Acquérir les compétences pour débiter en infographie 3D avec Blender

PRÉREQUIS :

- Connaissance de l'environnement Windows
- Le participant devra se munir d'une clé USB afin de stocker les fichiers créés lors des exercices.

PUBLIC :

Toute personne désirant s'initier à la modélisation 3D

CONTENU :

Accueil et présentations

Généralités

Blender et les logiciels libres
Qu'est-ce que la 3D ?

L'interface de Blender

Fenêtres et barres d'outils
L'espace 3D
Les outils de navigation
Les outils de sélection et de manipulation

Modélisation polygonale

Ajouter un objet dans l'espace 3D
Les différentes « primitives »
Les outils de base pour modifier un objet
Mise en pratique : la table et les chaises

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

A la fin de cette formation le participant sera capable de:

- naviguer dans l'interface graphique de Blender
- créer et rendre des scènes 3D simples

MOYENS ET MÉTHODES :

- 1 PC par personne
- Dernière version de Blender
- Support de cours et raccourcis claviers pour chaque participant
- Apports théoriques et mise en pratique sous forme d'exercices dirigés
- Support via un forum dédié

Modélisation avancée

Modéliser avec des courbes
Mise en pratique : le saladier et les verres
Du texte en 3D
Ajouter du détail avec les modificateurs

Premier rendu

Introduction à l'éclairage
L'environnement : Le world
Des matériaux pour notre scène
Textures et dépliage UV simple
La caméra

Les moteurs de rendu

Blender Render
Cycles
Freestyle

Introduction à Cycles

L'éclairage
Les nodes
Rendu photo-réaliste avec Cycles

DURÉE :

3 jours / 21h
organisé en 1 jour par semaine sur 3 semaines

NOMBRE DE STAGIAIRES :

4 à 6

TYPE D'ÉVALUATION :

Autoévaluation

PRIX :

session complète :

1350 € HT par participant

INTERVENANT :

Christelle BOUQUET-JADE

Formatrice certifiée, 11 ans d'expérience en modélisation 3D