



MODÉLISER POUR L'IMPRESSION 3D AVEC BLENDER

OBJECTIF GÉNÉRAL :

Acquérir les compétences pour concevoir et réaliser des modèles destinés à l'impression 3D avec Blender

PRÉREQUIS :

- Connaissance de l'environnement Windows

PUBLIC :

Débutants, particuliers et professionnels souhaitant concevoir et imprimer ses propres modèles en 3D

CONTENU :

Accueil et présentations

Module 1 : Prise en main de Blender

Généralités

Blender et les logiciels libres

Qu'est-ce que la 3D ?

L'interface de Blender

Fenêtres et barres d'outils

L'espace 3D

Les outils de navigation

Les outils de sélection et de manipulation

Module 2 : Modélisation polygonale

Ajouter un objet dans l'espace 3D

Les différentes « primitives »

Les outils de base pour modifier un objet

Mise en pratique : la table et les chaises

Module 3 : Modélisation avancée

Modéliser avec des courbes

Mise en pratique : le saladier et les verres

Du texte en 3D

Ajouter du détail avec les modificateurs

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

A la fin de cette formation le participant sera capable de:

- naviguer dans l'interface graphique de Blender
- concevoir et réaliser des modèles pour l'impression 3D

MOYENS ET MÉTHODES :

- Support de cours et fiche de raccourcis claviers pour chaque participant
- Fourniture de la dernière version de Blender
- Apports théoriques et mise en pratique sous forme d'exercices dirigés
- Support via mail dédié

Module 4 : Les outils de modélisation technique

Travailler à l'échelle

Modéliser en utilisant des valeurs précises

L'accrochage ou Snap

Les booléens

Mise en pratique : une pièce mécanique

Module 5 : Concevoir son projet

Méthodologie générale

Contraintes liées à l'impression 3D

Mise en pratique : Conception et réalisation d'un projet personnel

Module 6 : Préparer son modèle à l'impression

Rappel des contraintes

Les outils de vérification

Correction du modèle

Exporter son modèle

-Les différents formats

-Les paramètres d'export

DURÉE :

3 jours / 21h

organisé en 6 modules de 3h30 à raison de 2 par semaine sur 3 semaines

NOMBRE DE STAGIAIRES :

4 ou 6

TYPE D'ÉVALUATION :

Autoévaluation, exercice pratique

PRIX :

session complète :

1650 € HT par participant

INTERVENANT :

Christelle BOUQUET-JADE

Formatrice certifiée, 11 ans d'expérience en modélisation 3D