



SKETCHUP INITIATION

OBJECTIF GÉNÉRAL :

Acquérir les compétences de base pour réaliser des modèles 3D et plans cotés avec Sketchup

PRÉREQUIS :

- Connaissance de l'environnement Windows

PUBLIC :

Professionnels du design, de l'agencement, de l'architecture et de l'urbanisme souhaitant débiter avec Sketchup

CONTENU :

Jour 1

L'interface de Sketchup

- la barre d'outils
- la fenêtre 3D et les axes
- la navigation

Les outils de dessin

- comprendre le système des inférences
- les outils de dessin
- sélections et modifications
- utilisation des guides

Groupes et composants

- Comprendre la hiérarchie des modèles Sketchup
- Editer et dupliquer
- Importer des composants avec le Warehouse

Matières, ombres et styles

- Appliquer des matières au modèle
- Activer l'ombrage
- Appliquer des styles

Mesures et cotations

OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES :

A la fin de cette formation le participant sera capable de:

- naviguer dans l'interface graphique de Sketchup
- dessiner des objets 3D et des plans cotés
- appliquer des matières aux modèles créés
- créer des perspectives et animations simples

MOYENS ET MÉTHODES :

- Travail en salle informatique
- Démonstrations et mise en pratique sous forme d'exercices dirigés

Jour 2

Organiser son travail

- Gérer les calques
- Positionner la caméra
- Créer des scènes

Travailler d'après un plan existant

- Formats d'importation
- Préparation des plans et mise à l'échelle

Créer un environnement paysager

- Terrains et surfaces courbes
- Régler l'éclairage
- Insertion photographique

Modes de visualisation

- Utiliser les plans de coupe
- Combiner les styles
- Exporter une image, une animation

DURÉE :

2 jours / 14h

NOMBRE DE STAGIAIRES :

4

TYPE D'ÉVALUATION :

Autoévaluation, exercice pratique

PRIX :

session complète :

1100 € HT par participant

INTERVENANT :

Christelle BOUQUET-AUGÉ

Formatrice certifiée, 11 ans d'expérience en modélisation 3D